



RÉGION OUEST
Association régionale
de patinage de vitesse
du Québec

www.patinregionouest.ca

GUIDE D'ORGANISATION DE COMPÉTITIONS

RENCONTRE SPORTIVE CL'FUN

Guide d'Organisation de Compétitions Rencontre Sportives CL'Fun

Ce guide se veut un simple outil pour vous aider à la planification de votre rencontre sportive CL'Fun. Nous traiterons des incontournables pour tenter de ne rien oublier, mais vous êtes invités à personnaliser l'événement selon votre emplacement et la couleur que vous désirez bien lui donner.

1^{er} Février : Dépôt de votre demande d'attribution de compétition à l'A.R.P.V.Q.-R.O. Cette demande est toujours pour la saison suivante.

Lorsque vous obtenez officiellement l'attribution de votre rencontre sportive CL'Fun, rédigez immédiatement votre «lettre d'invitation». Vous devrez l'acheminer au v. p. des compétitions de l'A.R.P.V.Q.-R.O. cinq (5) semaines avant la rencontre sportive. Votre invitation sera publicisée un mois avant la rencontre sportive.

Par la suite les clubs ont vingt (20) jours pour inscrire les patineurs. La date limite d'inscription est dix (10) jours avant la rencontre sportive.

L'A.R.P.V.Q.-R.O. vous fera parvenir le montage (.PAT) de votre rencontre sportive sur logiciel environ cinq (5) jours avant la rencontre.

Remettez le logiciel à votre compilateur le plus rapidement possible afin d'en faire l'essai et confirmer que tout fonctionne.

4 à 8 semaines avant la rencontre sportive, suite à une planification et répartition des tâches en C. A. de club, vous débutez le recrutement des bénévoles nécessaires au bon déroulement de l'événement.

Ne pas oublier vos deux objectifs : **Amusement pour tous !**

Sourire pour tous !

RENCONTRES SPORTIVES

ORGANISATION ET AIDE MÉMOIRE

QUI FAIT QUOI :

Cartes d'identification des bénévoles :
Table pattes vissées (ordinateur) :
Chronomètres + cordes :
Compte tours et bonnets :
Sanction F.P.V.Q.
Réserver vestiaires :
Cloche :
Installation des matelas :
Repas des bénévoles + cafetière :
Billets 1/2 - 1/2 :
Enveloppe de l'accueil :
Affiches (accueil, vestiaires 1-2-3-4 + vestiaires →, entrée, sortie, appel) :
Commanditaires :

RENCONTRES SPORTIVES

ORGANISATION ET AIDE MÉMOIRE

LES MATELAS :

Vérifier si nous avons le nombre de matelas règlementaires; si non, prévoir un transport de la ville de l'aréna prêteuse à chez nous et le retour le plus tôt possible avec notre répondant de Ville.

La pose des matelas débute à partir de 1m de la ligne rouge centrale et se déroule jusqu'à la ligne rouge opposée du gardien de but (au minimum).

Si jeu avec ½ matelas, les inclure dans le transport.

MANŒUVRES :

Sortie des matelas :	.
(sans patins)	.
transport côté est	.
(avec patins)	.
transport côté ouest :	.
(avec patins)	.
équipe de corde	.
(1 avec patins +	.
2 sans patins)	.
placardage	.
tables + banc + etc...	.
Date et heure de la réunion générale :	
(réserver salle de réunion)	

PLANIFICATION DES BÉNÉVOLES

Postes	Nom
Coordonnateur compétition- Bénévoles- Lien R. O.	
Coordonnateur compétition- Éléments Techniques	
Compilateur- Programme courses-logiciel	
Secrétaire de courses	
Annonceur	
Chef - Chronométrateur	
Chronométrateurs	
Juge en chef	
Juges à l'arrivée	
Juges à l'arrivée	
Compte-tour et cloche	
Responsable de l'appel	
Organisation appel (2)	
Crieurs (2)	

Responsable Affichage - estafette	
Jeunes (3)	
Responsable équipement- jeunes blocs- eau	
Poseurs de blocs (8)	
Préposé à l'eau	
Responsable -accueil	
Responsable- Salle des bénévoles	
Aide - Salle des bénévoles (3)	
Responsable des officiels- nourriture - café régulièrement	
Responsable Vente- Promotion Aréna	
Moiité- Moitié	
Tirage	
Table muffin - café	
Vente burin, gants	

Responsable - Jeunes bénévoles (sauf les poseurs de blocs)		
Crieur - aide appel		
Crieur - aide appel		
Estafette		
Estafette		
Table muffins- ventes burins-gants		
Responsable médical		